

## DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art.1º - Este regulamento é o conjunto das disposições que disciplinam a realização do X TORNEIO INTERAGÊNCIAS 2015, na modalidade BASQUETE.

Art.2º – A Competição obedecerá ao disposto neste Regulamento, combinado com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva – C.B.J.D.

Art.3º - É da competência das atletas e dos representantes das equipes zelar pelo perfeito desenvolvimento da Competição, contribuindo para que os objetivos sejam atingidos.

Art.4º - Fica constituída a Comissão Organizadora do Evento (COE), que será composta por membros das Associações das Agências Reguladoras e que tratará da organização do evento como um todo (questões financeiras, locais de realização dos jogos, cronograma das competições e outros).

## DA FINALIDADE

Art.5º – O X TORNEIO INTERAGÊNCIAS 2015 tem como finalidade integrar e ampliar o relacionamento entre funcionários das agências reguladoras, bem como motivar a prática sadia do Esporte.

## DAS INSCRIÇÕES E PARTICIPANTES

Art.6º – As inscrições deverão ser feitas com os diretores das Associações e/ou com representantes devidamente nomeados, até o dia 1º de setembro de 2015.

Art.7º – Somente poderão participar da Competição os atletas que comprovadamente, estejam lotados ou prestando serviços para as agências reguladoras. Os atletas menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar, obrigatoriamente, uma autorização do pai ou responsável para ganharem condições de jogo.

§ 1º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 7 (sete) e no máximo 15 (quinze) atletas, ficando vetada a inscrição de atleta que já tenha sido inscrito em outra equipe.

§ 2º - As vagas dos times deverão ser preenchidas, obrigatoriamente, por atletas que tenham algum tipo de vínculo com a respectiva agência (Exemplo: Atleta lotado na ANTT, somente poderá ser inscrito por equipe da ANTT).

§ 3º - Deverão ser anexadas à ficha de inscrição, cópias dos documentos dos atletas (carteira funcional, crachá ou outro documento com foto, que comprove sua lotação – caso o documento não possua foto, deverá ser anexada também cópia da carteira de identidade do atleta).

§ 4º - Caso algum atleta perca o vínculo empregatício com a instituição que trabalha, após a inscrição na competição, o mesmo terá sua participação garantida até o final do evento.

§ 5º - As equipes que não tenham inscrito o número máximo de atletas previsto no § 1º do Art.7º poderão completar suas listas até 48 (quarenta e oito) horas antes do início da Fase Semifinal.

§ 6º - Todas as equipes terão o direito de inscrever junto à COE: 1 (um) técnico, 1 (um) assistente técnico e 1 (um) massagista. A comissão técnica estará sujeita a todas as sanções deste Regulamento e Código Disciplinar da competição. Somente as pessoas credenciadas poderão dirigir suas equipes e tomar parte do banco de reservas. Nada impede ainda que um deles também seja o representante legal de sua equipe junto à COE.

Art. 8º – Qualquer irregularidade em documentação observada antes, durante ou após o jogo, pela COE, implicará na perda do jogo em questão e eliminação da equipe da competição.

§ 1º - É de responsabilidade das equipes e dos atletas o correto preenchimento da ficha de inscrição, a fim de que os dados fornecidos facilitem a imediata verificação por parte da COE da sua condição de funcionário.

§ 2º - Haverá identificação dos atletas antes do início de cada partida mediante a apresentação, ao anotador, de qualquer um dos documentos especificados no § 3º do Art.7º. Não será permitido que nenhum atleta assine a súmula de jogo sem antes se identificar.

## DA COMPETIÇÃO

Art.9º - Os Jogos serão disputados em local e horário a serem divulgados em tabela, que será enviada aos Representantes das Equipes por meio de e-mail ou retirada junto à Coordenação do Evento.

Art.10 - As Equipes deverão estar uniformizadas e devidamente documentadas no local de jogo 10 minutos antes do horário previsto para sua realização. Os uniformes dos Atletas deverão ser idênticos, camisa e calção, além de estarem com calçado apropriado para a prática do basquete.

Parágrafo único. Considerando o caráter de integração do torneio, serão aceitas variações mínimas em detalhes do uniforme, desde que não atrapalhe a identificação do atleta.

Art.11 - O jogo só poderá ser iniciado com 5 (cinco) atletas em quadra. Se uma equipe não estiver representada com 5 jogadores, será penalizada com a perda da partida por W.O. Cada equipe poderá inscrever, para cada partida, o máximo de 15 (quinze) atletas, além de um técnico e um auxiliar.

Art.12 - A competição de Basquete do INTERAGÊNCIAS 2015 será realizada de acordo com as Regras Internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Basquetebol, este Regulamento e as Normas adotadas pela Comissão Geral Organizadora.

Art.13 - Serão atribuídas às equipes as seguintes pontuações:

- Vitória = 2 pontos

- Derrota = 1 ponto
- Derrota por desistência e W.O. = 0 ponto

Art.14 – Havendo empate entre duas ou mais equipes em número de pontos ganhos na Primeira Fase, será declarada vencedora a equipe que obtiver, nesta ordem:

- a) entre 2 (duas) equipes:
  - confronto direto.
- b) entre mais de 2 (duas) equipes:
  - saldo de pontos na fase;
  - maior número de pontos marcados na fase;
  - sorteio.

Art.15 - No caso de ausência (W.O.), o placar final será de 20 x 00 para a equipe vencedora.

Art.16 - A Comissão Organizadora estará disposta a estudar qualquer alteração na tabela, desde que haja um acordo entre as Equipes envolvidas em um prazo mínimo de 5 (cinco) dias úteis de antecedência, exceto caso de força maior.

Art.17 – A competição masculina será disputada em 3 (três) fases: Primeira Fase, Fase Semifinal e Fase Final.

§ 1º – Na Primeira Fase:

- Caso haja 6 (seis) equipes inscritas: serão divididas em 2 (dois) grupos de 3 (três) equipes cada, de acordo com a classificação no Torneio 2014. Nesta fase as equipes do Grupo A jogarão contra as equipes do Grupo B, classificando-se as 4 (quatro) melhores equipes na classificação geral para a disputa das semifinais.
- Caso haja 5 (cinco) equipes inscritas: as equipes serão ordenadas de 1 a 5, de acordo com a classificação no Torneio 2014. Os jogos se darão da forma 1x5, 2x3; 1x4, 2x5; 3x4, classificando-se as 4 (quatro) melhores equipes na classificação geral para a disputa das semifinais.
- Caso haja 4 (quatro) equipes inscritas: as equipes jogarão entre si, classificando-se as 4 (quatro) equipes para a disputa das semifinais.

§ 2º – Na Fase Semifinal as equipes classificadas serão divididas em 2 (dois) grupos com 2 (duas) equipes. O Grupo C contará com as equipes classificadas em primeiro e quarto lugar, enquanto o Grupo D contará com as equipes classificadas em segundo e terceiro lugar. Nesta fase as equipes jogarão entre si dentro de seus respectivos grupos em uma única partida eliminatória, classificando-se as vencedoras de seus grupos para a disputa do título máximo da competição.

§ 3º – Na Fase Final as 2 (duas) equipes vencedoras de seus grupos na Fase Semifinal disputarão o título máximo da competição, enquanto as perdedoras disputarão a 3ª colocação. Nesta fase as equipes jogarão entre si dentro de seus respectivos grupos em uma única partida eliminatória.

Art.18 – Entre a decisão do 3º Lugar e a Final será disputado um torneio de arremesso de 3 (três) pontos. Cada equipe inscrita na competição poderá indicar 2 (dois) atletas para a disputa. Cada atleta irá arremessar 5 (cinco) vezes seguidas de locais a serem definidos (fora da linha de 3 pontos), ao final dos arremessos o atleta que converter mais cestas será declarado vencedor e receberá um troféu. Caso haja empate ao final da primeira série de arremessos, teremos séries de 3 (três) arremessos com os atletas envolvidos no empate até que saia um vencedor.

#### DA PREMIAÇÃO

Art.19 - Ficam instituídos os seguintes prêmios:

- a) 1º colocado: 1 (um) Troféu temporário e 15 (quinze) medalhas;
- b) 2º colocado: 15 (quinze) medalhas;
- c) 3º colocado: 15 (quinze) medalhas;
- d) 1º colocado torneio de arremessos de 3 pontos: 1 (um) troféu;
- e) Cestinha da competição: 1 (um) troféu.

Art.20 – O 1º colocado será responsável pela posse do Troféu de Campeão por um ano e deverá devolvê-lo para a organização antes do início da edição posterior do Interagências. As medalhas serão de posse definitiva dos jogadores dos respectivos times, assim como os troféus individuais.

#### DAS PENALIDADES E PUNIÇÕES

Art.21 - Todas as pessoas devidamente registradas no Torneio são passíveis de punição, estando ou não dentro de quadra, podendo estar em qualquer parte do Clube para se tornar passível de punição a qualquer momento.

Art.22 - Praticar violência ou vias de fato contra os Oficiais de Arbitragem, Coordenação do Torneio, Companheiros de Equipe, Componentes de Equipe adversária ou qualquer outra pessoa.

Punição: Eliminação do Torneio e outras medidas cabíveis, com perda de pontos a critério da Comissão Organizadora.

Art.23 - Invadir a quadra, com propósito de ofender, discutir, tirar satisfação com os Oficiais de Arbitragem, Atletas, Dirigentes ou qualquer outra Pessoa.

Punição: Eliminação do Torneio e outras medidas cabíveis, com perdas de pontos á critério da Comissão Organizadora.

Art.24 - A Equipe que realizar a partida sem que o Atleta esteja devidamente inscrito.

Punição: Eliminação do Torneio.

## DISPOSIÇÕES FINAIS

Art.25 - A Comissão Organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos nos locais de competição, bem como por danos causados por terceiros.

Art.26 - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Art.27 - As deliberações da COE não poderão estar contrárias ao que preconiza este Regulamento.

Art.28 - Este Regulamento entra em vigor a partir desta data e revoga as disposições em contrário.

## COMISSÃO ORGANIZADORA